

## Objekte per Tracking-mit-Mocha steuern



Bei Aftereffekt CS5.5 : Mocha extern öffnen und den exakt gleichen Clip laden, der getrackt werden soll.

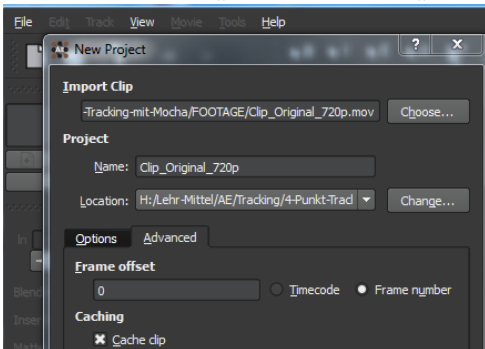
Bei Aftereffekt CS6 : Clip markieren | Animation | AE in Mocha verfolgen:



### In Mocha:

File | New Projekt | Clip auswählen

Unter dem Reiter „Advanced“ den „Cache clip“ aktivieren. (Tracken geht nachher schneller)



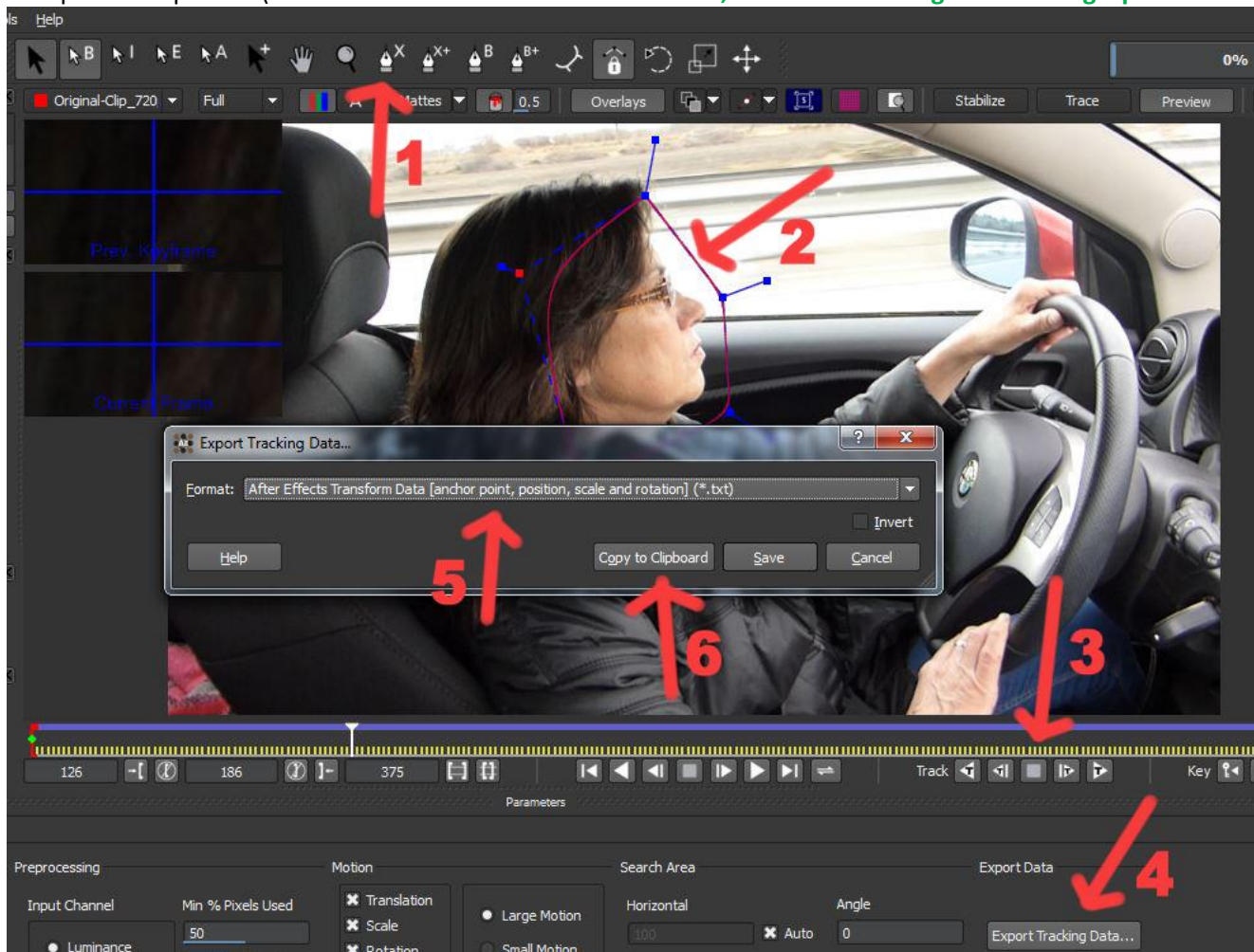
1: Mit dem Pen-Tool den Rahmen (2) zeichnen. Mit rechter Maustaste beenden.

3: Tracken

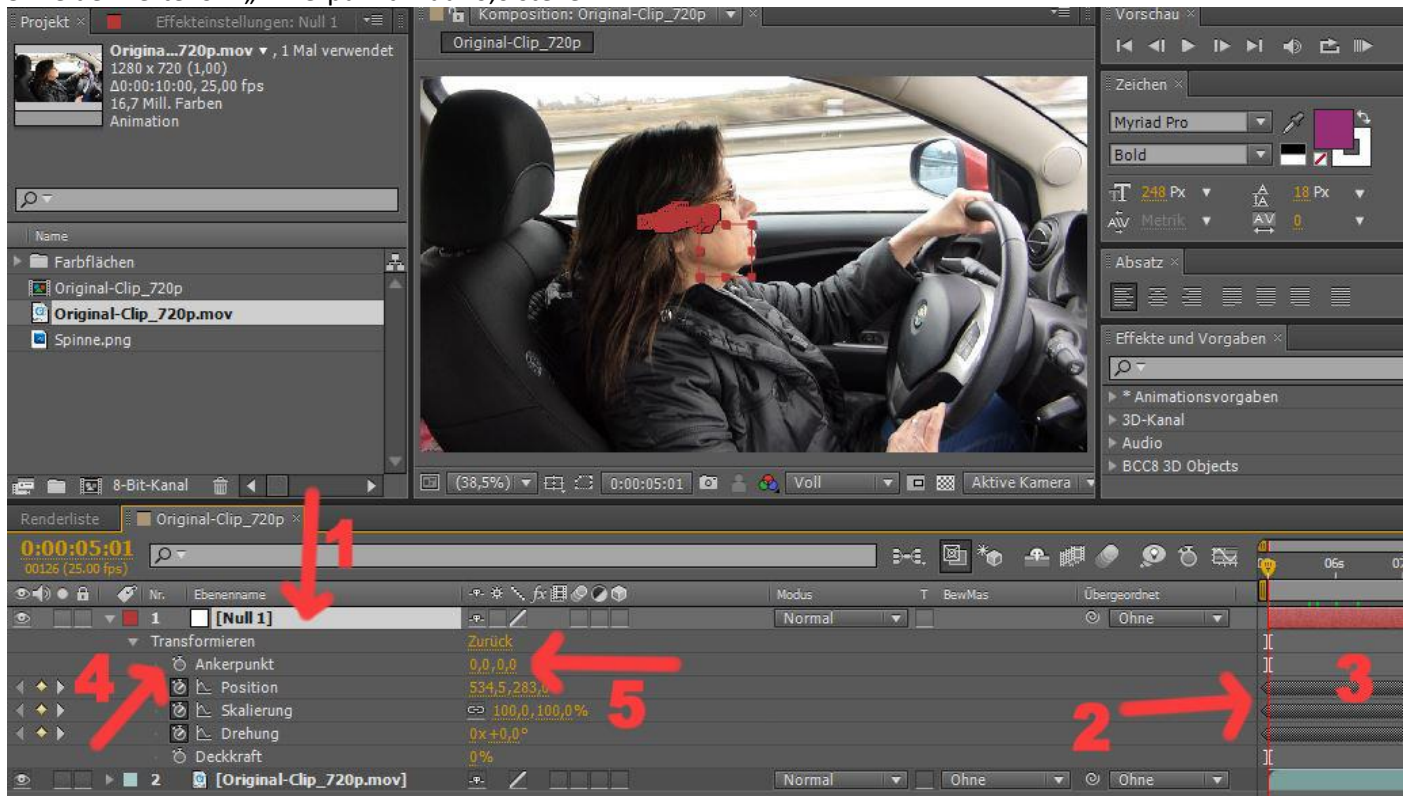
4: Export Tracking Data

5: „After Effects Transform data (anchor point, scale and rotation) (.txt)“ auswählen.

6: Export to Clipboard (**Mocha sicherheitshalber erst schließen, wenn die Trackingdaten in AE gespeichert sind**)



- 1: Ein Null-Objekt erzeugen und markieren
- 2: Den Clip-Pointer an den Anfang des Clips stellen.
- 3: Bearbeiten | Einfügen (Die Trackingdaten von Mocha erscheinen)
- 4: Die Stoppuhr „Ankerpunkt“ klicken.
- 5: Beide Wertevom „Ankerpunkt“ auf 0,0 stellen.



- 1: Ein transparentes Bild oder Clip (hier eine Spinne) in die Timeline bringen.
- 2: Das Spinnenbild dem Null-Objekt unterordnen.
- 3: die Spinne bewegt sich mit der Kopfbewegung mit.

