

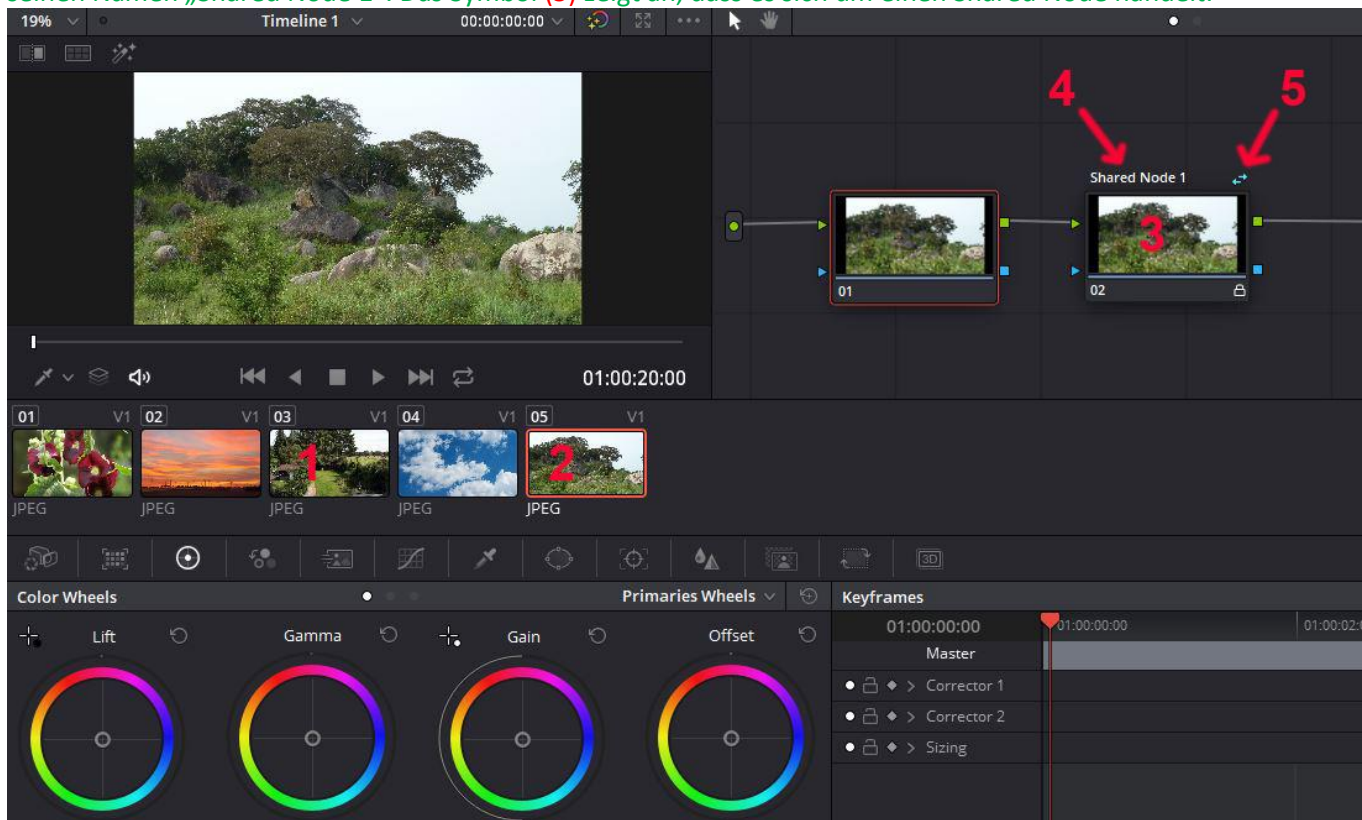


Um Manipulationen bzw. Einstellungen an mehreren Clips gleichzeitig machen zu können, werden gerne sogenannte Shared Nodes verwendet. Dazu verschiedene Clips nach Resolve importieren, um das nachvollziehen zu können.

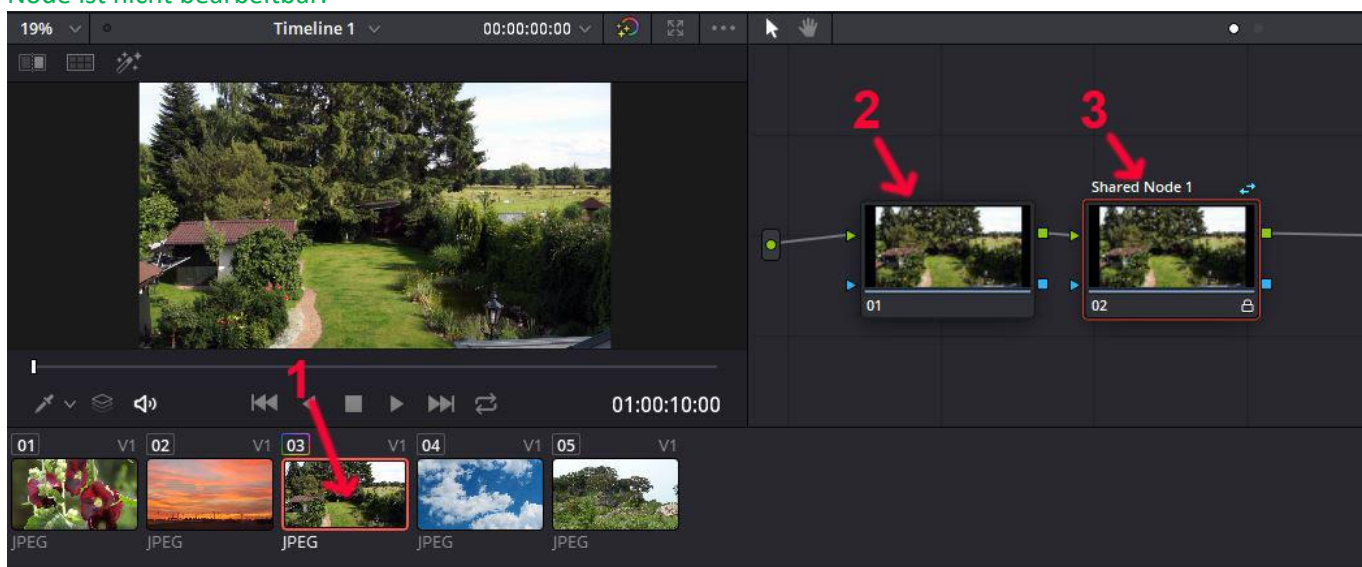
Color-Tab

In diesem Beispiel soll der Clip (hier .jpg-Dateien) 03 (1) und 05 (2) gleichzeitig und identisch in der Farbkorrektur korrigiert werden. Es ist egal, an welchen der beiden Clips man den Shared Node hängt. Hier wird Clip 05 (2) genommen.

Clip 05 (2) markieren. Mit Alt+s einen Serial Node (3) erzeugen. Darauf einen Rechtsklick und im Puldown „Save as Shared Node“ wählen. Mit Doppelklick auf den Node-Namen (4), kann der geändert werden. Hier behält er aber seinen Namen „Shared Node 1“. Das Symbol (5) zeigt an, dass es sich um einen Shared Node handelt.

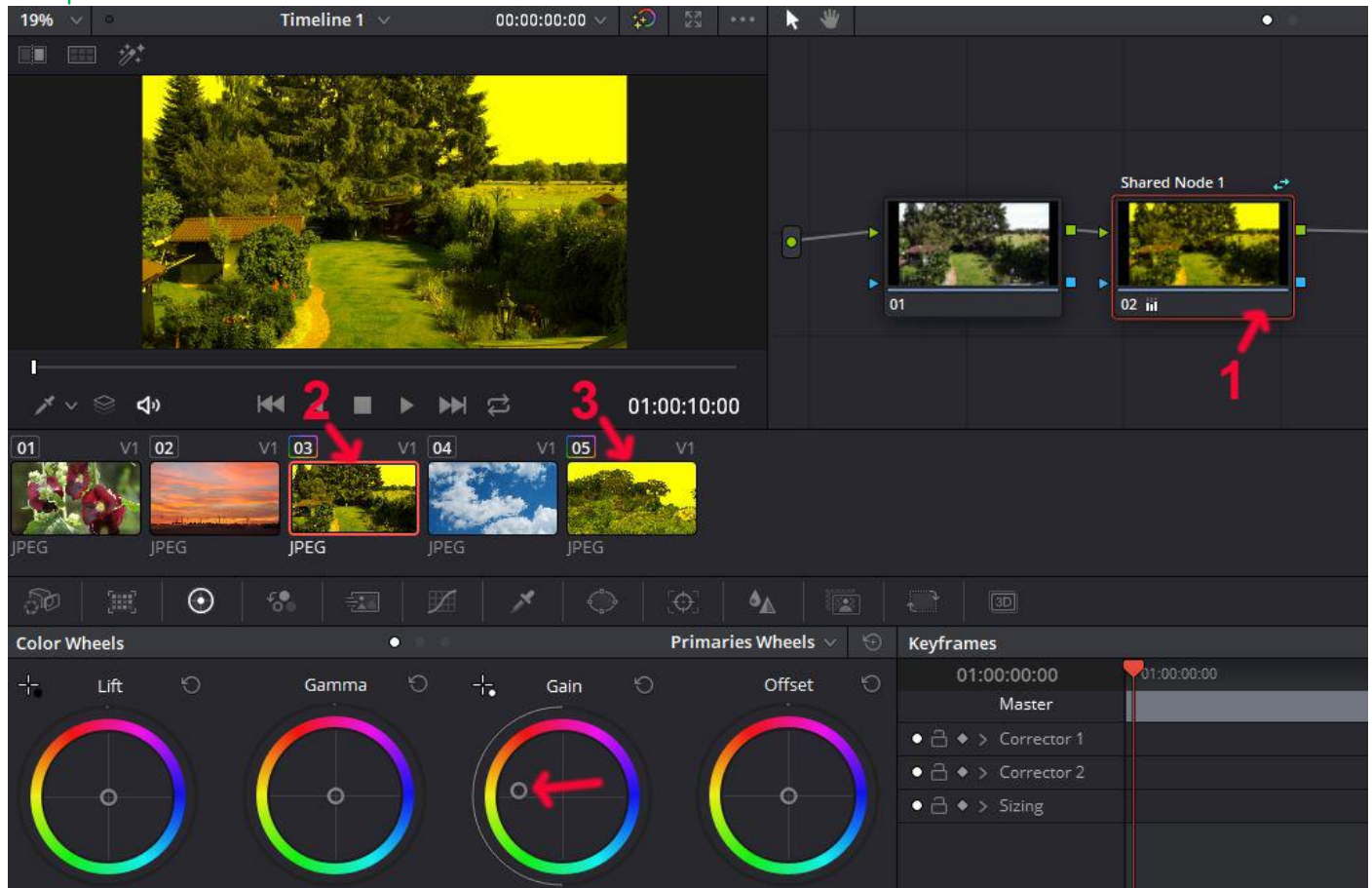


Clip 03 (1) markieren. Im Node-Editor Rechtsklick auf den Node (2) und im Puldown „Add Node“ | „Shared Node1“ wählen. Es wird der „Shared Node 1“ (3) angehängt. Wenn man vorher „Shared Node1“ umbenannt hätte, wäre hier der vergebene Name wählbar. Unten im Node ist das Zeichen für „Looked Node“ (4) zu sehen. Das bedeutet, der Node ist nicht bearbeitbar.

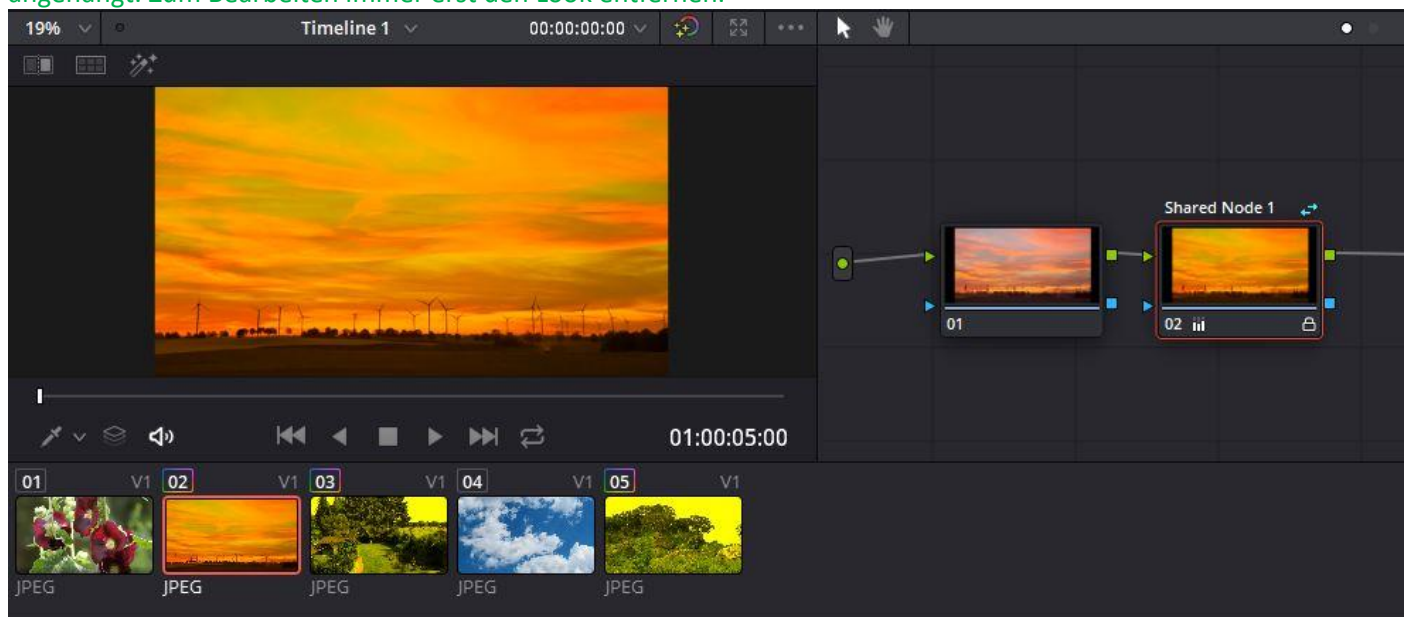


Rechtsklick auf den Node und im Puldown auf den angehakten „Look Node“ zum entsperren klicken.

Hier ist der „Shared Node1“ (1) bereits entsperrt und es können Farbkorrekturen am Clip (2) gemacht werden. Hier sehr übertrieben, um zu zeigen, dass der zweite Clip (3), der ebenfalls den „Shared Node1“ hat, gleichzeitig manipuliert wird.



Das funktioniert natürlich mit beliebig vielen Clips. Hier wurde z.B. an den Clip 02 ebenfalls der Shared Node angehängt. Zum Bearbeiten immer erst den Look entfernen.



Da nicht jede Korrektur für jeden Clip exakt gleich ist, findet die Feinabstimmung je Clip immer in den NICHT Shared Nodes statt, die das gilt jeweils nur für den jeweiligen Clip.

Der Shared Node kann bei jedem Clip gelöscht werden, selbst an dem, wo er erzeugt wurde.
Hier wurde der Shared Node an den Clip 01 angehängt und beim Clip 05 gelöscht, wo er erzeugt wurde.
Erst wenn der letzte Shared Node gelöscht ist, kann man ihn nicht mehr anwählen.

