



Zuerst ein Projekt mit den richtigen Einstellungen anlegen.

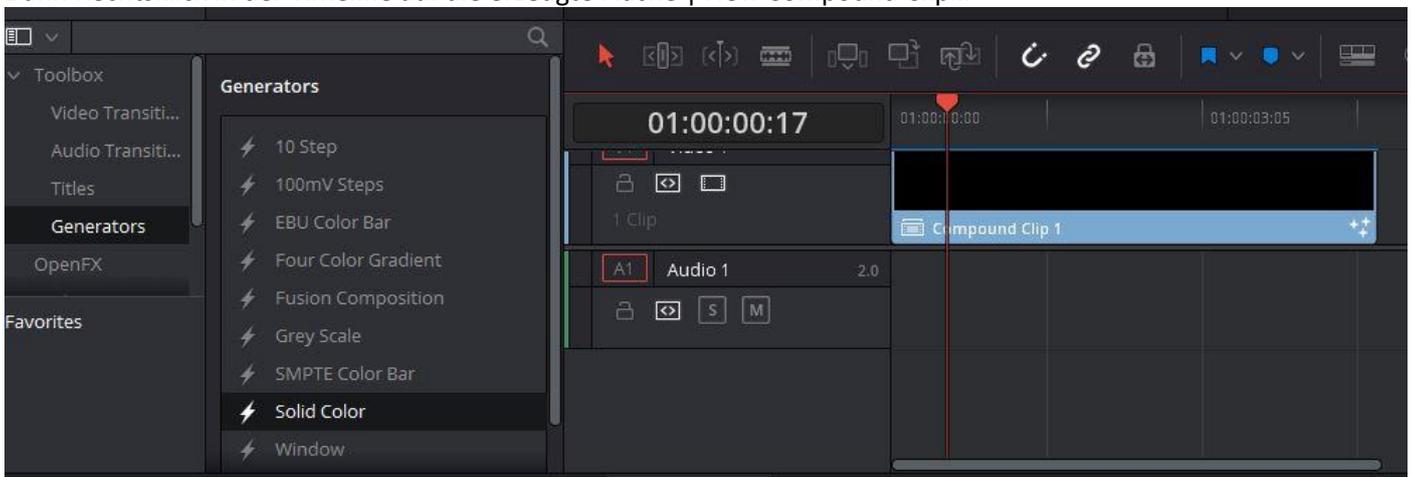
Es soll nur ein Text in einer Box animiert werden. Das Projekt kann dann als Template für Text-Boxen verwendet werden. Es muss dann jeweils nur der Text und ggf. die Box angeglichen werden. So wird das Ergebnis mit bzw. ohne Hinterlegung aussehen:



Edit-Tab

Zunächst muss eine Fläche erzeugt werden mit: Effects Library | Generators | Solid Color.

Dann Rechtsklick in der Timeline auf die erzeugte Fläche | New Compound Clip...

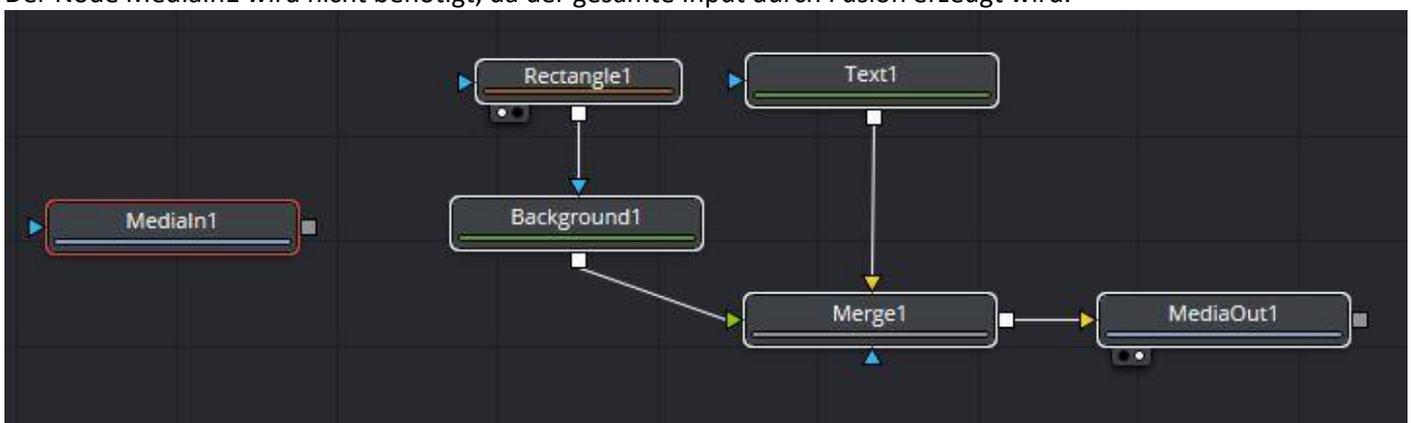


Fusion-Tab

Wenn der Fusion-Tab geöffnet wird, sind durch den Compound Clip erst einmal nur die Nodes MediaIn1 und MediaOut1 vorhanden.

Nun die Nodes Rectangle, Background Text und Merge erzeugen und wie im Bild zu sehen ist verbinden.

Der Node MediaIn1 wird nicht benötigt, da der gesamte Input durch Fusion erzeugt wird.



Node Text1 markieren.

Im Inspector für den Text den Text (Hier id4you.de) eingeben, den gewünschten Font, die Schriftgröße, Farbe usw. einstellen.

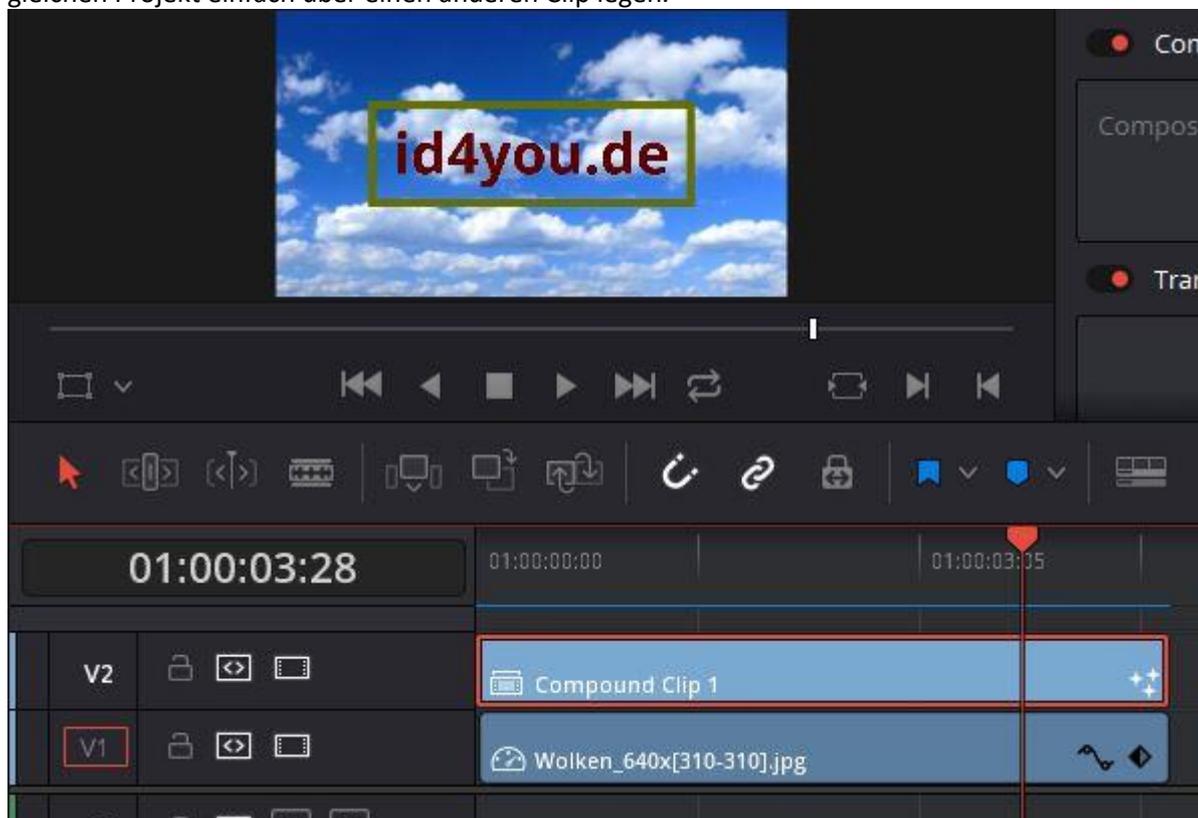
Node Background1 markieren.

Im Inspector die Farbe für den späteren Box-Rahmen wählen.

Node Rectangle1 markieren.
Im Inspector Invert und Solid abwählen.
Dann die Breite und Höhe einstellen.

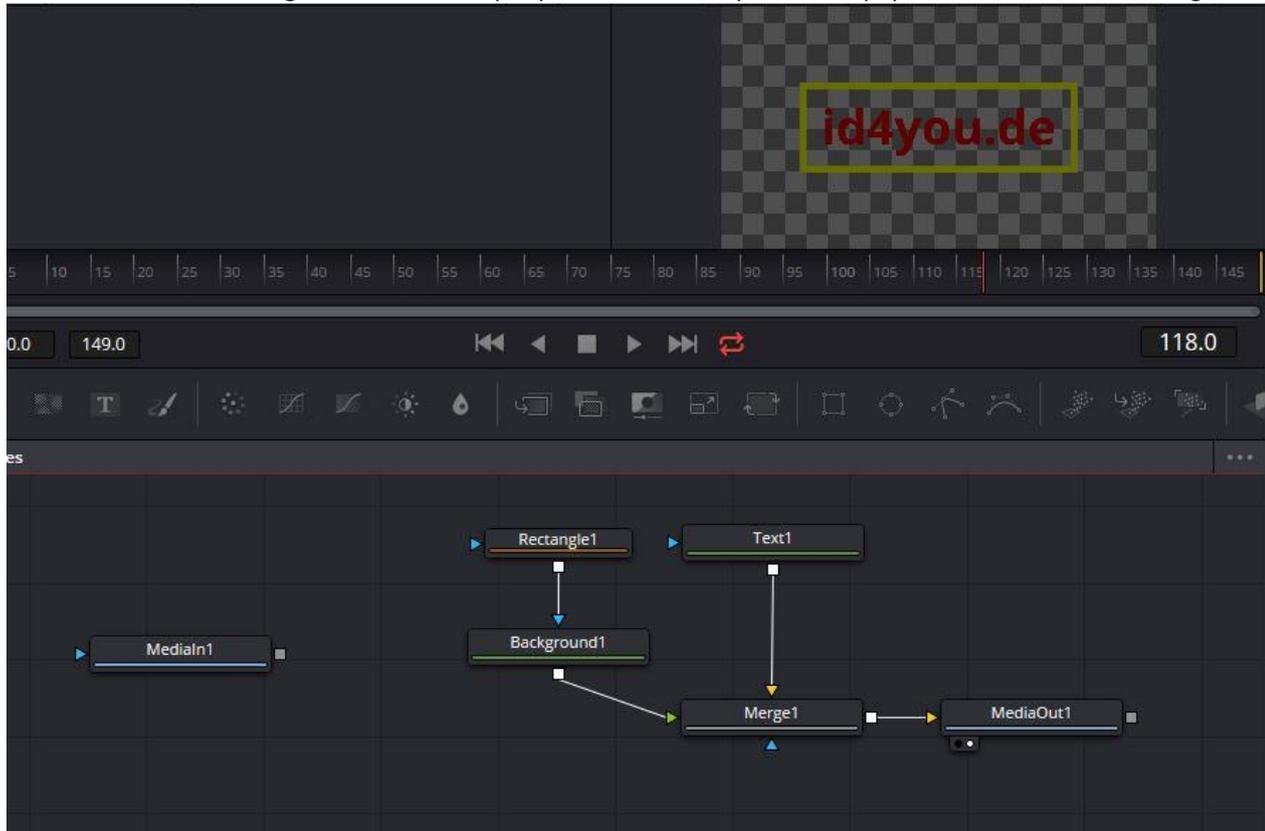


Nun kann die Schrift mit der Box animiert werden. Zum Beispiel von ganz klein bis zur Endgröße und wieder zurück.
Das Ergebnis kann dann ausgegeben werden und der Clip dann in andere Projekte importiert werden, oder im gleichen Projekt einfach über einen anderen Clip legen.



Die Komposition kann aber auch exportiert werden, um sie jederzeit in jedem anderen Projekt, auch auf anderen Rechnern/Servern einbinden zu können.

Dazu in die Fusion-Tab gehen und „File“ | Export Fusion Composition... | *Speicherort und Name vergeben*



Um eine gespeicherte Fusion-Komposition in einem anderen Projekt zu laden, kann man wie folgt vorgehen:
In der Edit-Tab | Effects Library | Generators | Fusion Composition. Die Komposition in der Timeline an die richtige Position bringen.

In die Fusion-Tab gehen.

Zunächst steht da nur der „MediaOut“ – Node.

Nun „File“ | Import Fusion Composition... | *.comp wählen

→Die Texte, Farben usw. Können jeweils natürlich geändert werden.

Hinweis: Der bestehende „MediaOut“ – Node wird mit der *.comp überschrieben. Einige Kompositionen, die im Internet zu finden sind, haben keinen „MediaOut“ – Node.

Dann einfach über „Cntrl+Blanktaste“ einen „MediaOut“ – Node dazuladen und verbinden.

