



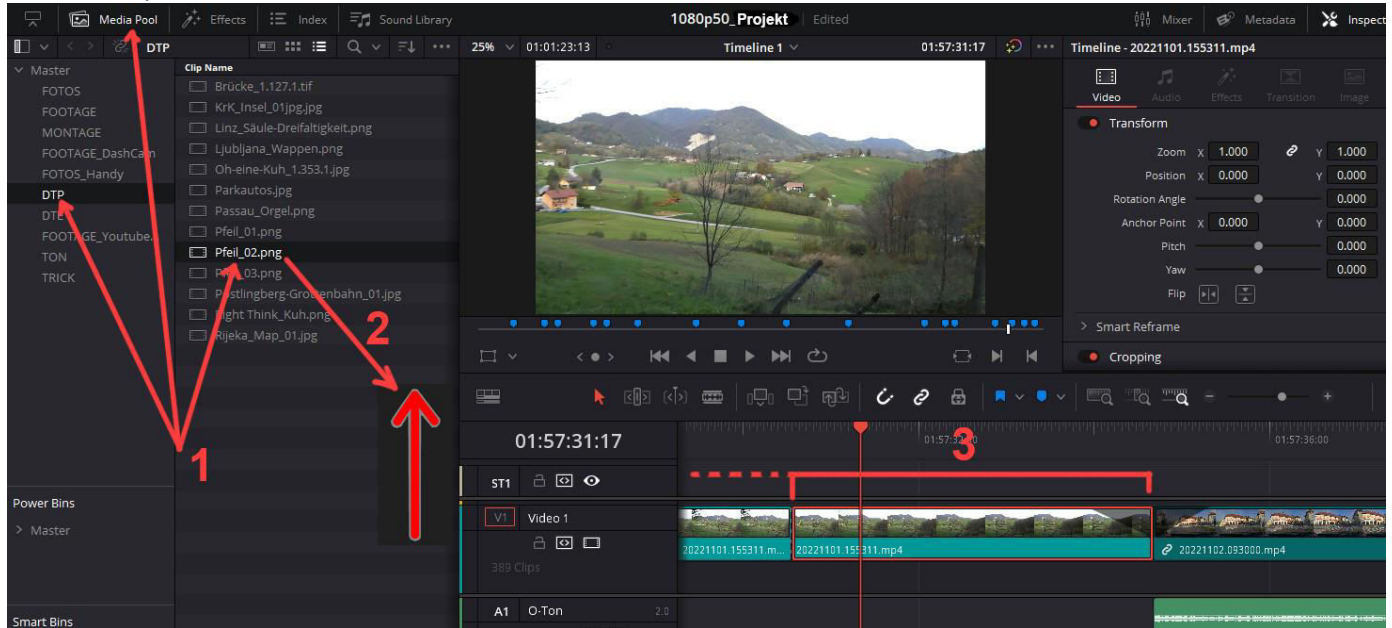
Einen Text oder eine Grafik wie z.B. einen Pfeil an ein bewegtes Objekt im Film zu binden, ergibt ein gleichmäßiges Mitführen.

Hier ein Beispiel mit einer Grafik.



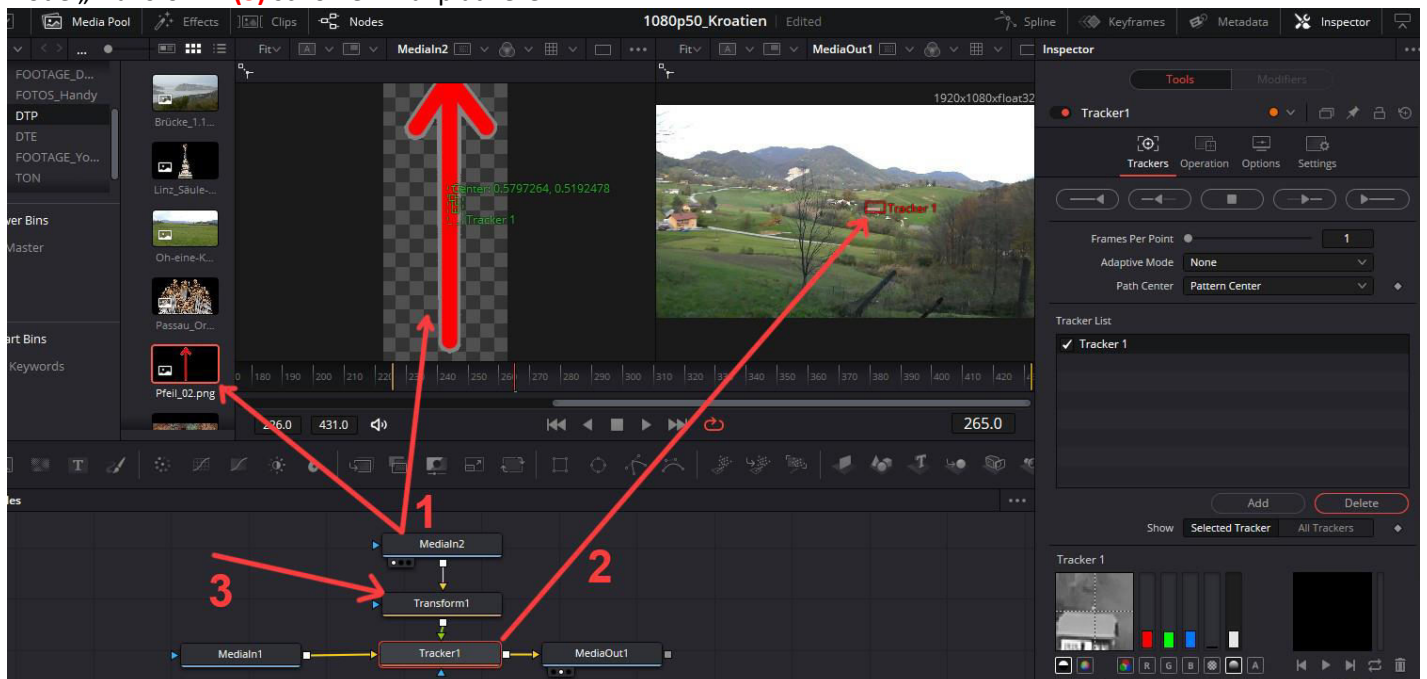
Edit-Tab

Die Grafik mit Transparenz „Pfeil_02.png“ ist bereits in den Media-Pool (1) importiert. So sieht die Grafik (2) aus. Zuerst den Bereich im Clip abtrennen (3) wo der Pfeil platziert und mitgeführt werden soll und den Cursor in dem Bereich (3) platzieren.



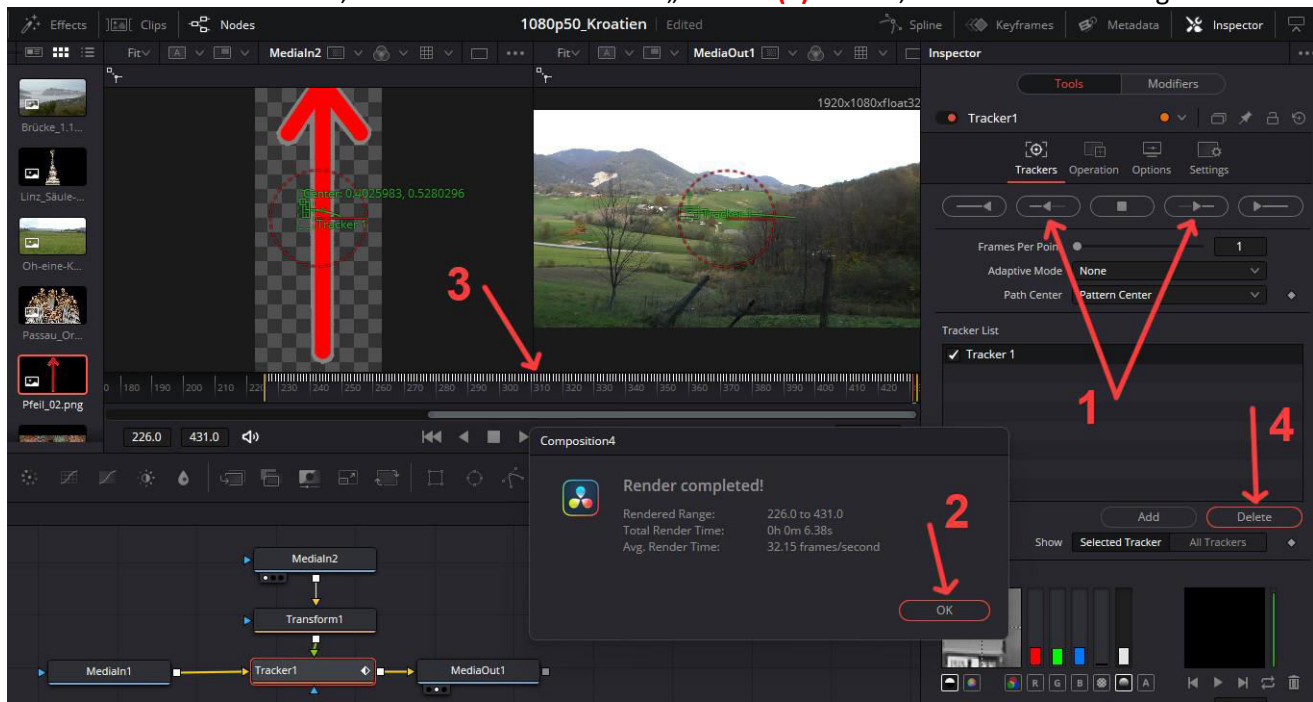
Fusion-Tab

Node „Media2“ (1) beinhaltet „Pfeil_02.png“. Einfach per Drag&Drop aus dem Media-Pool hineinziehen. Node „Tracker“ markieren und das Tracker-Fenster (2) positionieren. Node „Transform“ (3) schon einmal platzieren.

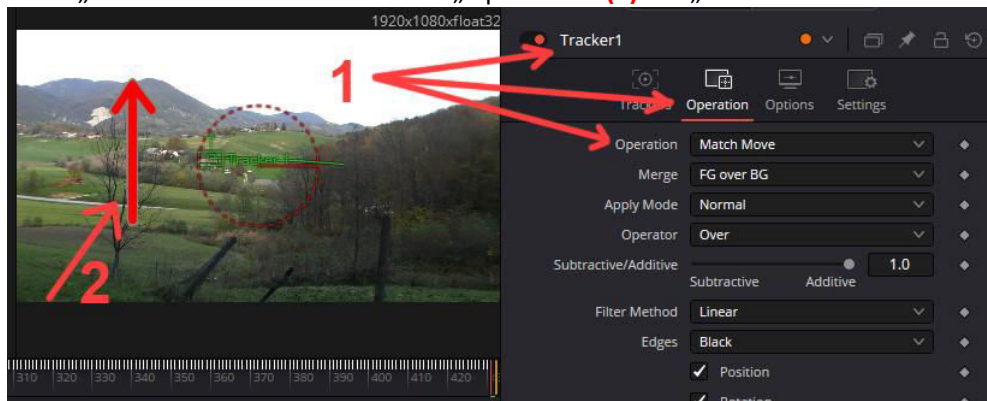


Node „Tracker“ markieren und das Tracken vor und zurück (1) durchführen, jeweils bis „Render completed“ (2) erscheint. Unter (3) werden die Keyframes signalisiert.

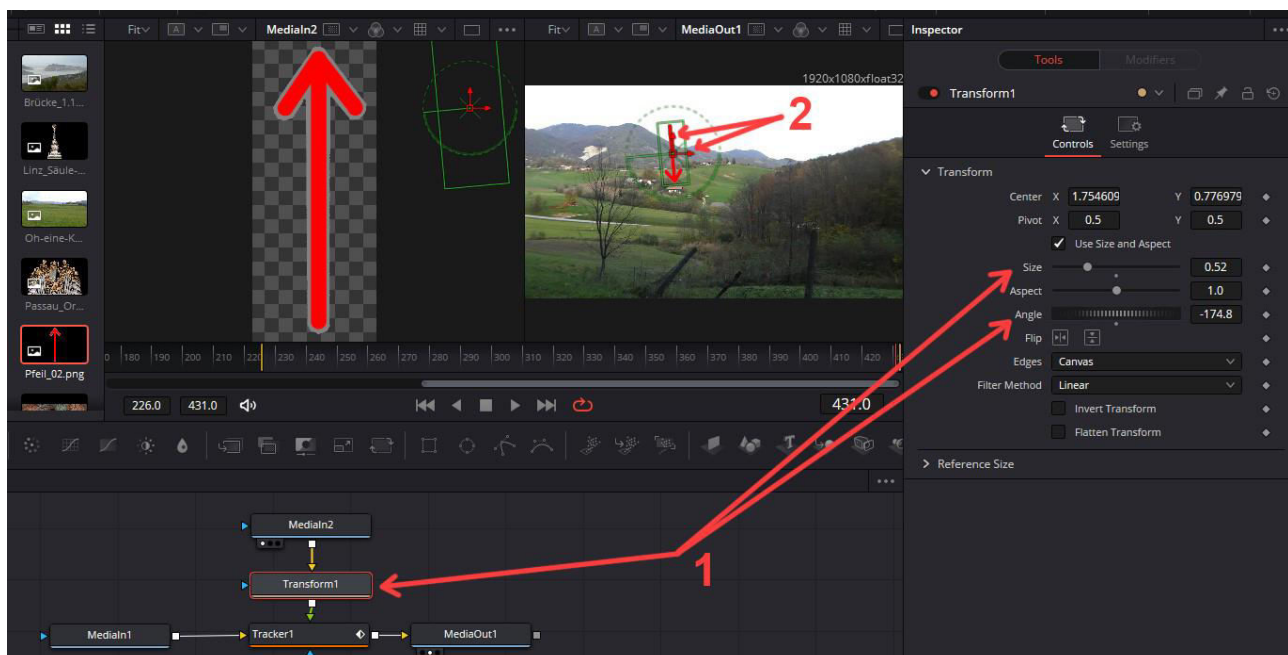
Wenn der Trach nicht OK ist, vor einem neuen Versuch „Delete“ (4) klicken, um die alten Trackingdaten zu löschen.



Node „Tracker“ markieren und unter „Operation“ (1) auf „Match Move“ stellen. Der Pfeil (2) erscheint im Bild.



Node „Transform“ markieren und Größe, Winkel usw. (1) des Pfeils einstellen. Mit den Anfassern (2) den Pfeil positionieren.



Edit-Tab

Der Pfeil sollte nun mit der Filmbewegung mitgeführt werden.

The screenshot displays a video editing software interface. The top left shows the current timecode as 01:01:23:13. The main preview window shows a landscape video with a red arrow pointing to a small house on a hill. The right panel is set to the 'Video' tab and shows the 'Transform' properties for the selected clip: Zoom X: 1.000, Y: 1.000; Position X: 0.000, Y: 0.000; Rotation Angle: 0.000; Anchor Point X: 0.000, Y: 0.000; Pitch: 0.000; Yaw: 0.000; and Flip options. Below the preview window is a timeline with a playhead at 01:57:33:12. The timeline shows several video clips, with the current clip highlighted in red. The bottom left corner shows the 'Video 1' track and a '389 Clips' indicator.