Resolve 18.6 – Resolve 71_Audio-Track-Bus-Chanel 30.12.2023

- Tracks Bussen zuordnen.
- Dynamics bearbeiten mit EQ, Compressor und Limiter.
- Stimme klarer werden lassen.





Voice1 markieren | Fairlight | Bus Format | SUB | (Sub 1 wird erstellt) | eventuell auf Stereo stellen | OK:



Submix1 (S1) wird erzeugt. Nun Voice 1 (A2) dem Submix 1 (S1) zuweisen:



Nun auch für andere Spuren bzw. Gruppen Submix-Kanäle hinzufügen und zuweisen und Submix-Kanäle Benennen:



Nun zur Abmischung.

Voice1 auf Solo stellen.

Im Submix Voice1 (S-Voice1) die Klarste Stimme einstellen. Diese Frequenz (merken, hier 3,2 Kilo-Herz) kann dann gezielt in anderen Spuren bzw. Submixen vermindert werden. Dadurch kommt die Stimme besser durch.



Nun in anderen Submixen die Frequenz (3,2 Kilo-Herz) etwas unterdrücken. Die Stimme kommt nun besser raus.



Nun können die Pegel ausgesteuert werden:

O-Ton	Voice1	Voice2	SFX1	SFX2	Musik1	Musik2	Main 1	S-Voice1	S-Voice2	S-SFX	S-Musik
-24	0.0		+0.1	+0.1	-22	-24	0.0	-4.7		-11	-3.6
- 0+											
5.0											
≥ =10+	- 10 -							-10 -			
	-15 -						-15 -	-15 -			-15 -
-20 *				-20 -	-20 -		20 -	20 +			- 20 -
	- 30 -			- 30 -		- 30 -	- 30 -	30			30 -
2 (1 7)						-	-			-	-
-40 -	- 40 - 50 -	40 · 50 ·		40 - 50 -	- 40 - 50 -	- 40 - 	- 40 · - 50 ·	- 40 -	40 - 	40 - 50 +	- 40 - 50 -

Dynamics für gesamten Track bzw. Submix. (besser als Normalisieren):

- 1 = Doppelklick, um die Dynamics-Einstellungen aufzurufen. Es werden schematisch die Einstellungen angezeigt.
- 2 = Das Audiosignal wird von Input über "Make Up"- Regler zum Output geleitet.
- 3 = Threshold. Regelt den Punkt, ab dem Ratio einsetzt.
- 4 = Ratio. Regelt den Winkel, wie stark die Lautstärke (Amplitude) abgeschwächt wird.
- 5 = Threshold. Regelt die Obergrenze der Lautstärke (Amplitude).
- 6 = Anzeige, wie stark der Compressor arbeitet.
- 7 = Anzeige, wie stark der Limiter arbeitet.

