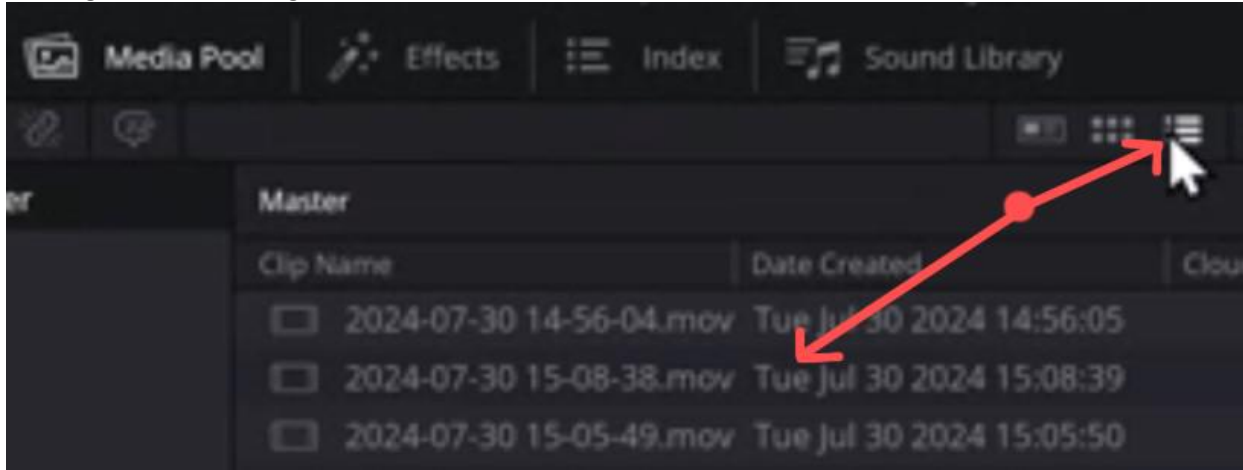




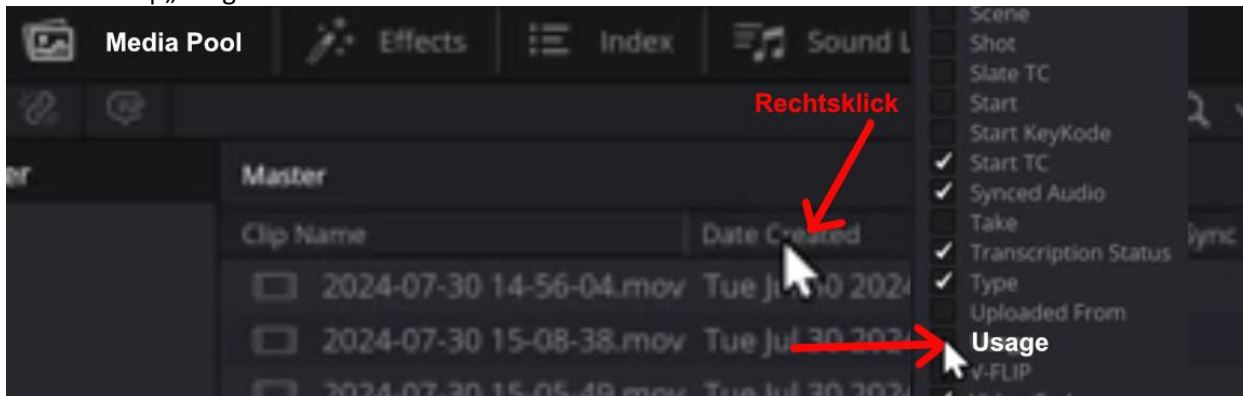
Erkennen, welches Footage bereits verwendet wir und welches nicht.  
Das ist interessant, wenn man in den Dateiverzeichnissen Footage im Laufe der Zeit ergänzt und dann in Resolve den Mediapool aktualisiert.

## Media-Page

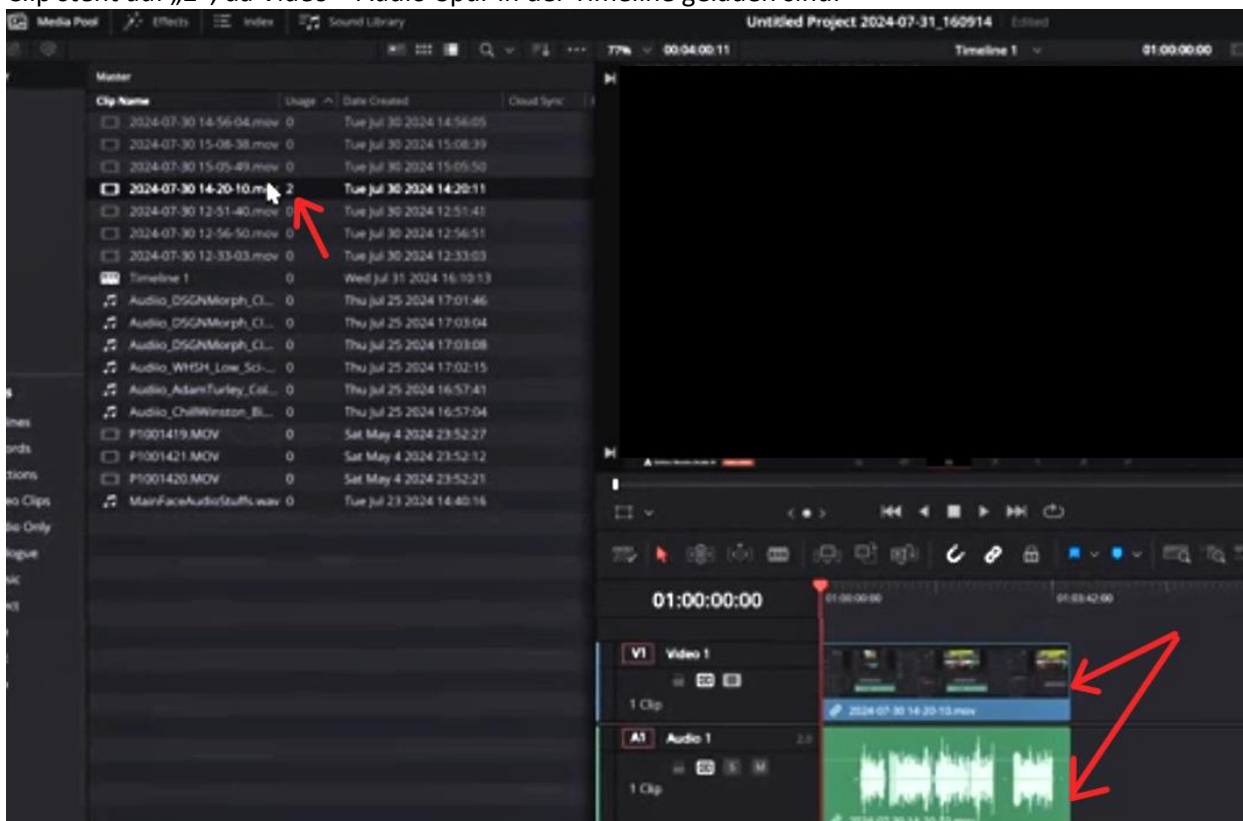
Die folgende Darstellung wählen:



Rechtsklick | „Usage“ aktivieren:



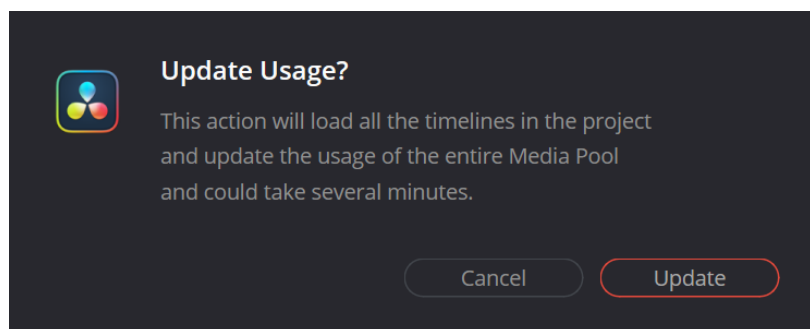
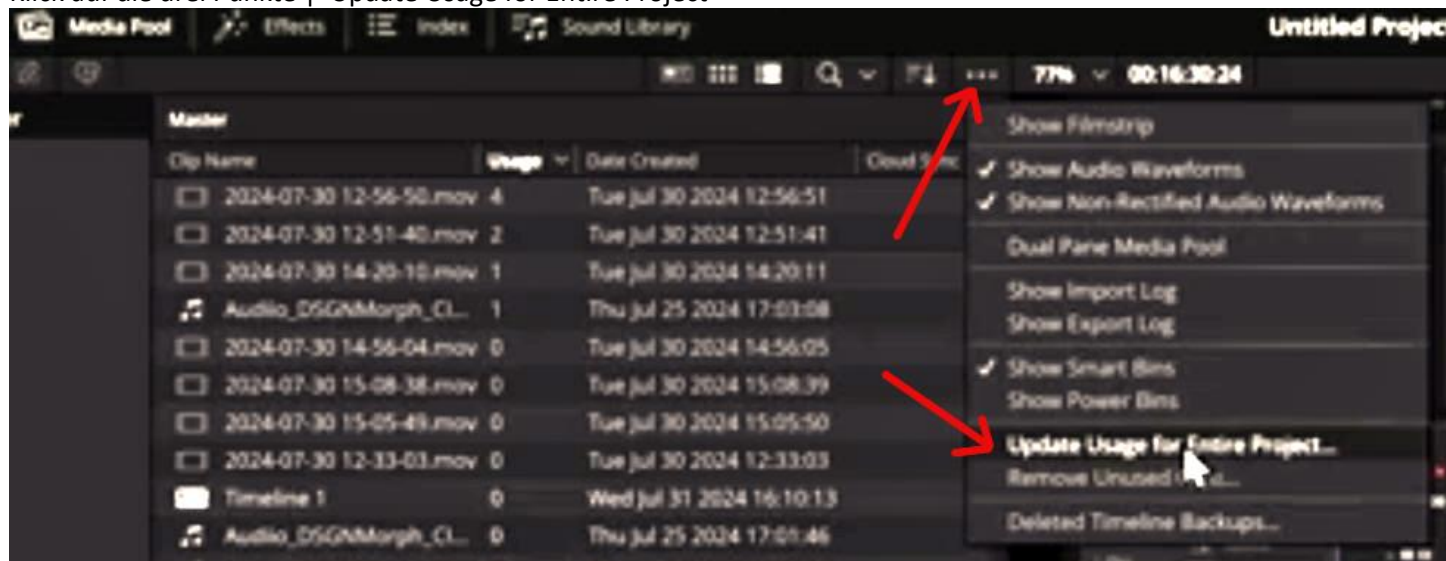
Clip steht auf „2“, da Video + Audio-Spur in der Timeline geladen sind:



## Nachträgliches Footage in den Mediapool integrieren:

Verzeichnisse müssen mit Resolve-Bins übereinstimmen!

Klick auf die drei Punkte | Update Usage for Entire Project



Neues Footage wird nun in den Bins aufgelistet.

Es ist u.a. daran zu erkennen, weil unter „Usage“ eine „0“ steht.