

Mit dem Plugin von GoPro lassen sich 360 Grad Clips auch von Insta 360 bearbeiten.



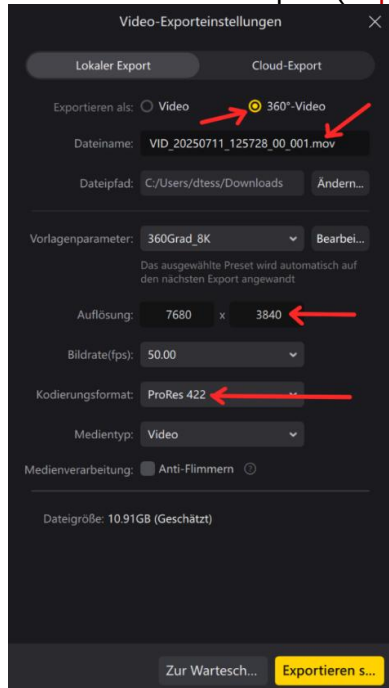
Kostenloses GoPro Reframe Plugin für DaVinci Resolve:

https://community.gopro.com/s/article/GoPro-Reframe-For-DaVinci-Resolve?language=en_US

07.11.2025 : GoPro ReFrame for Windows v1.0.0.b1

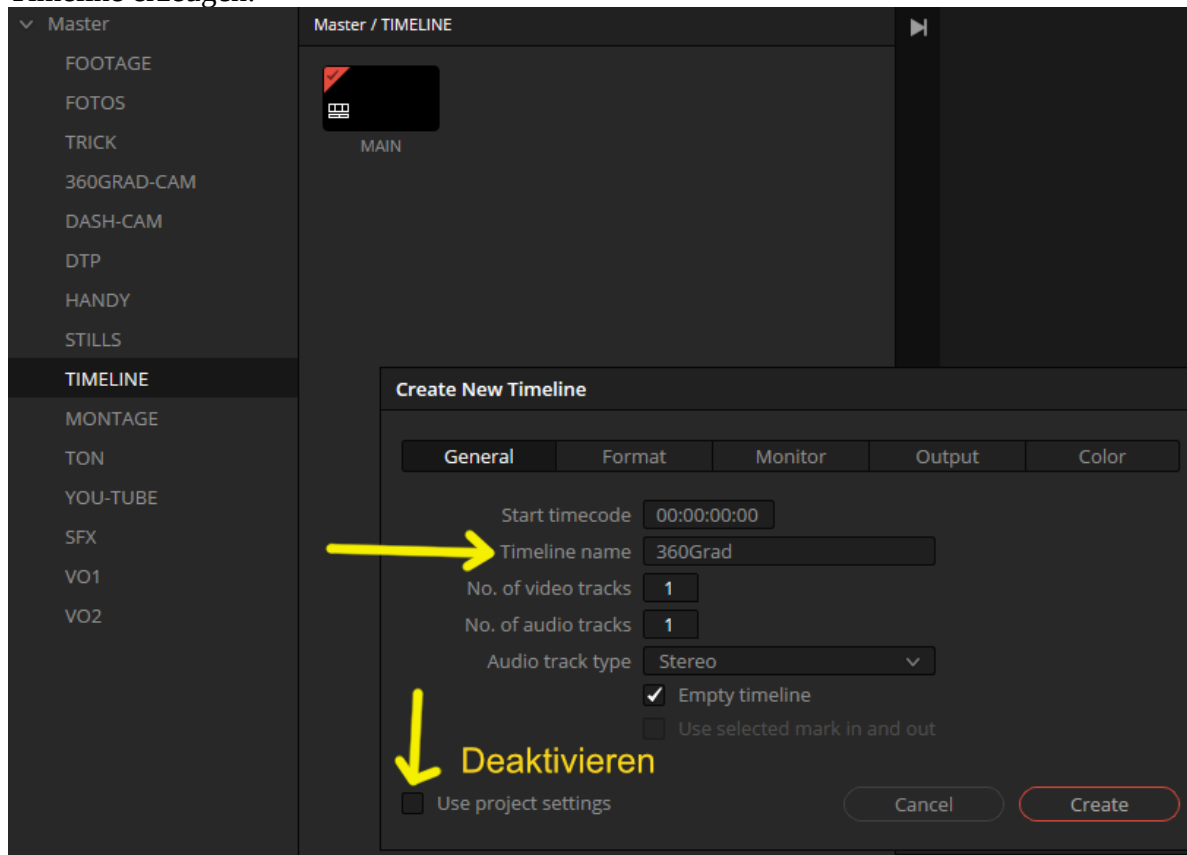
Install-DVZ: c:\Program Files\Common Files\OFX\Plugins\GoPro Reframe for OpenFX

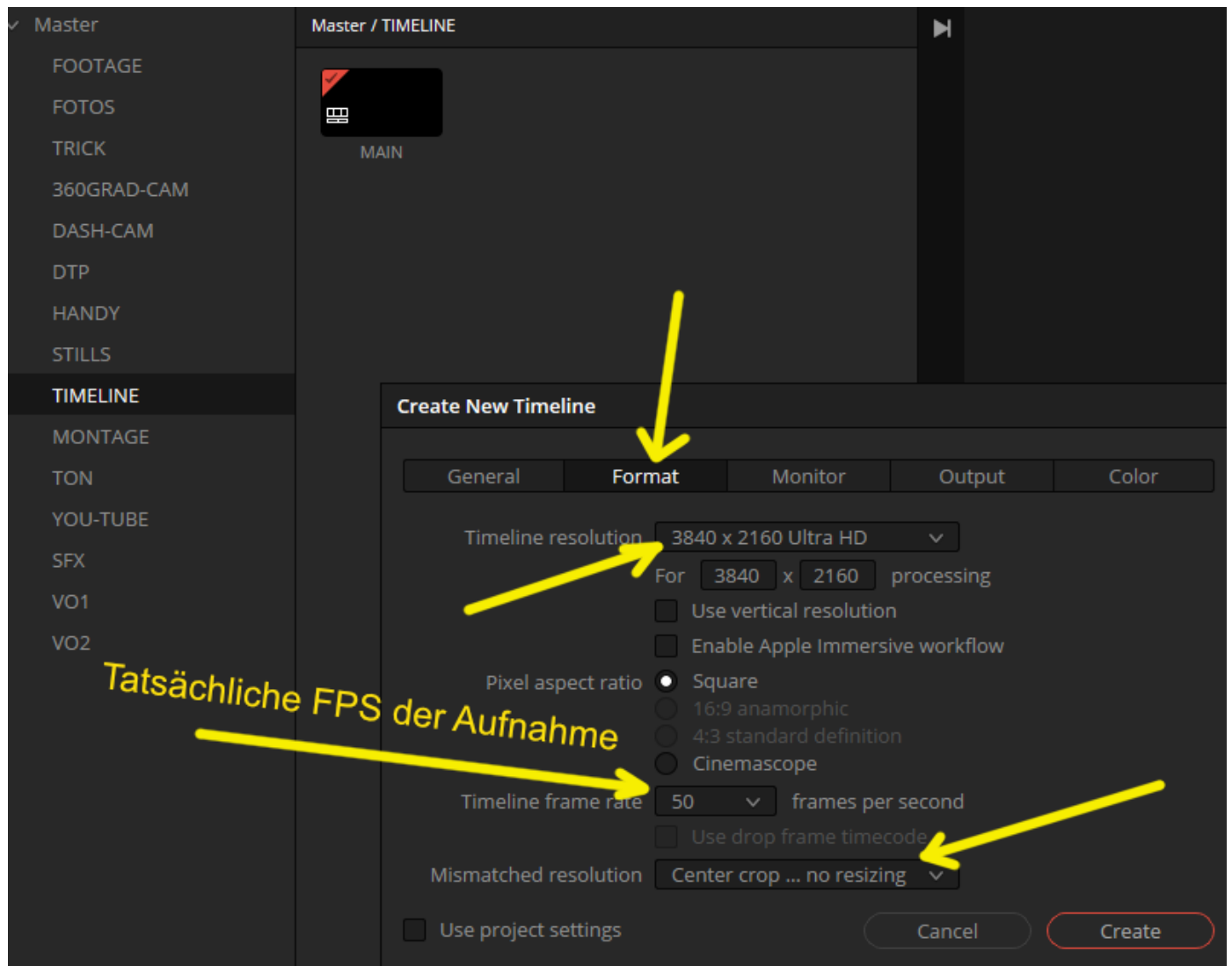
Insta360 Studio: Export (Clip nur Beschneiden, aber ohne weitere Bearbeitung):



DaVinci Resolve

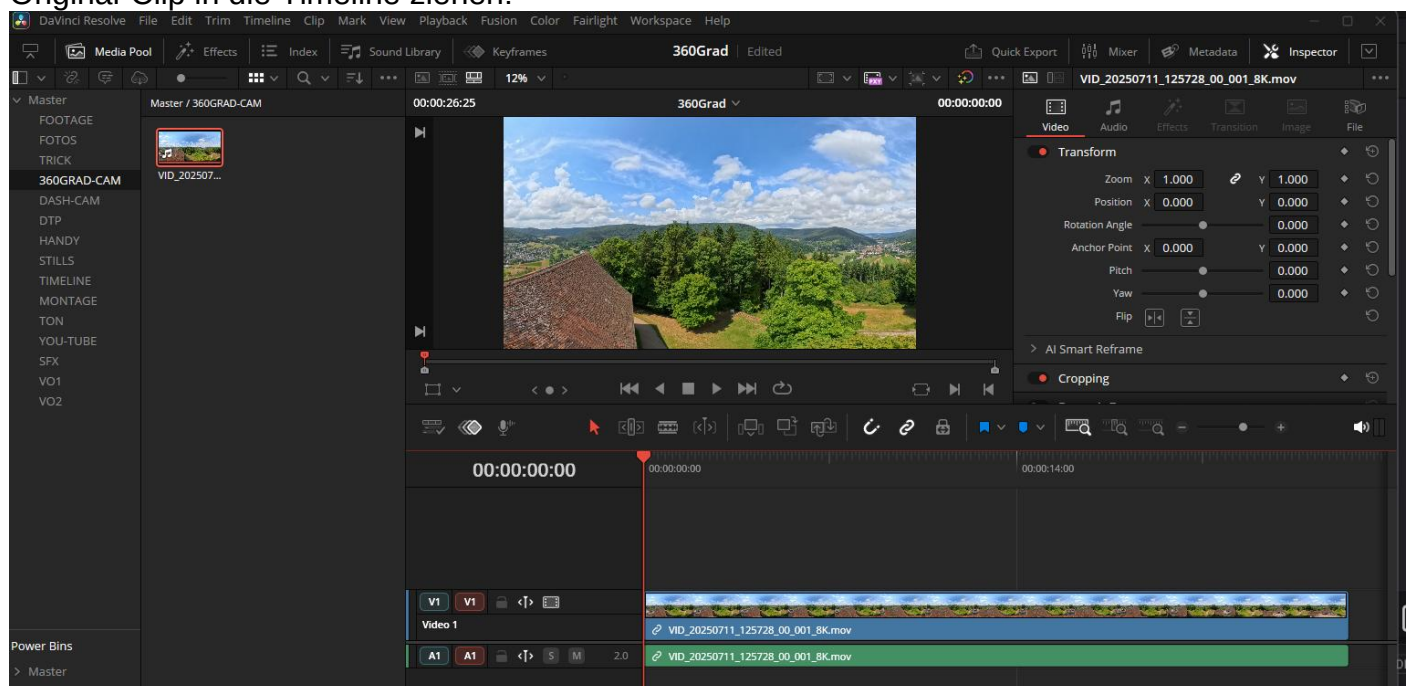
Timeline erzeugen:



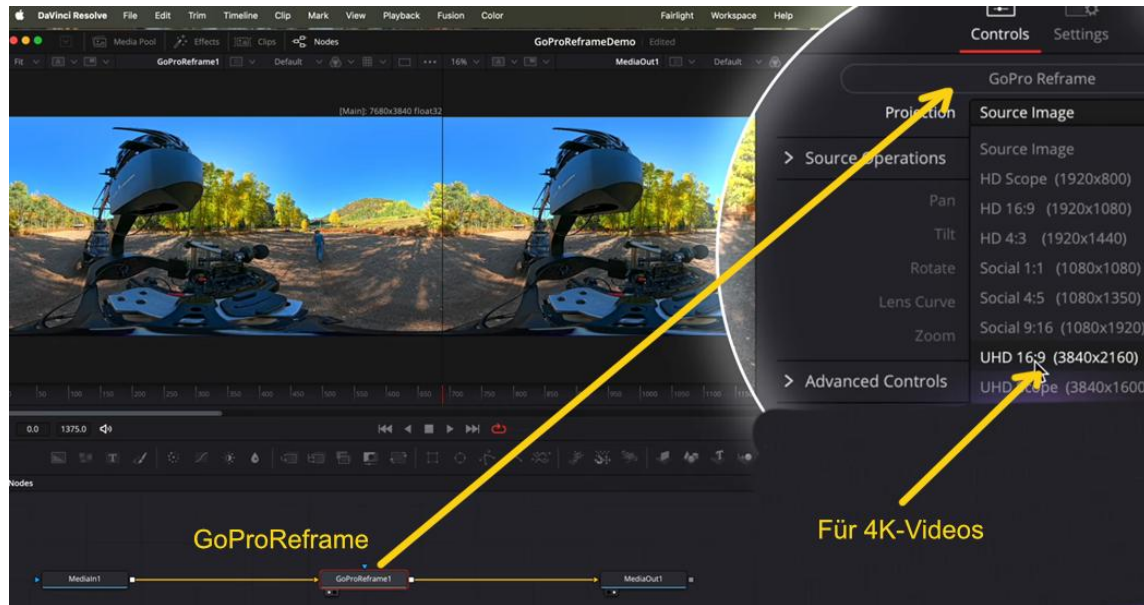


EDIT-Page

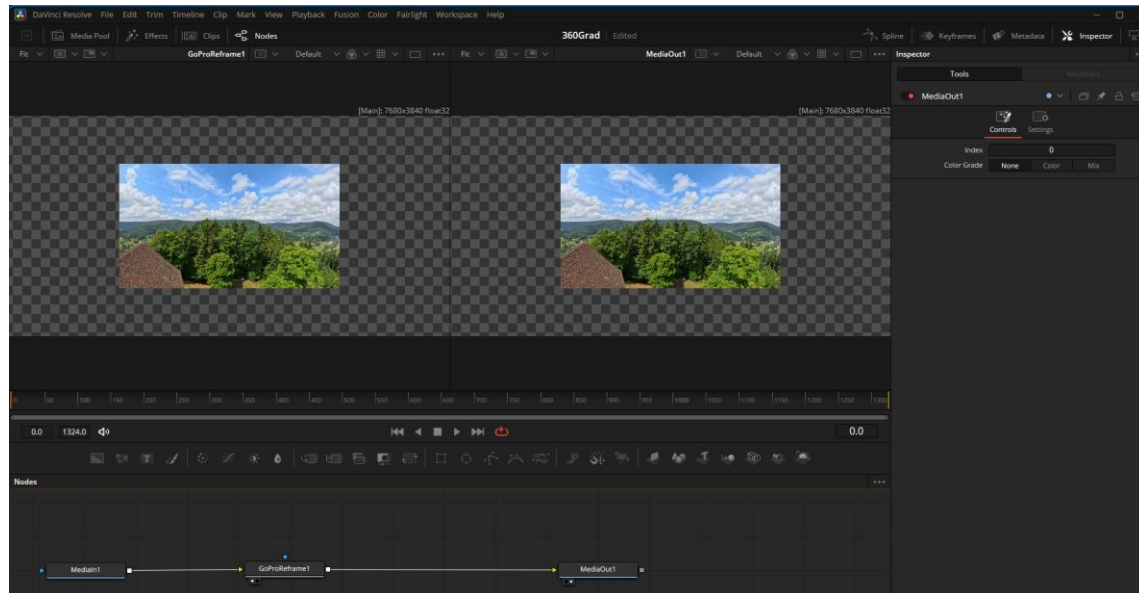
Original-Clip in die Timeline ziehen:



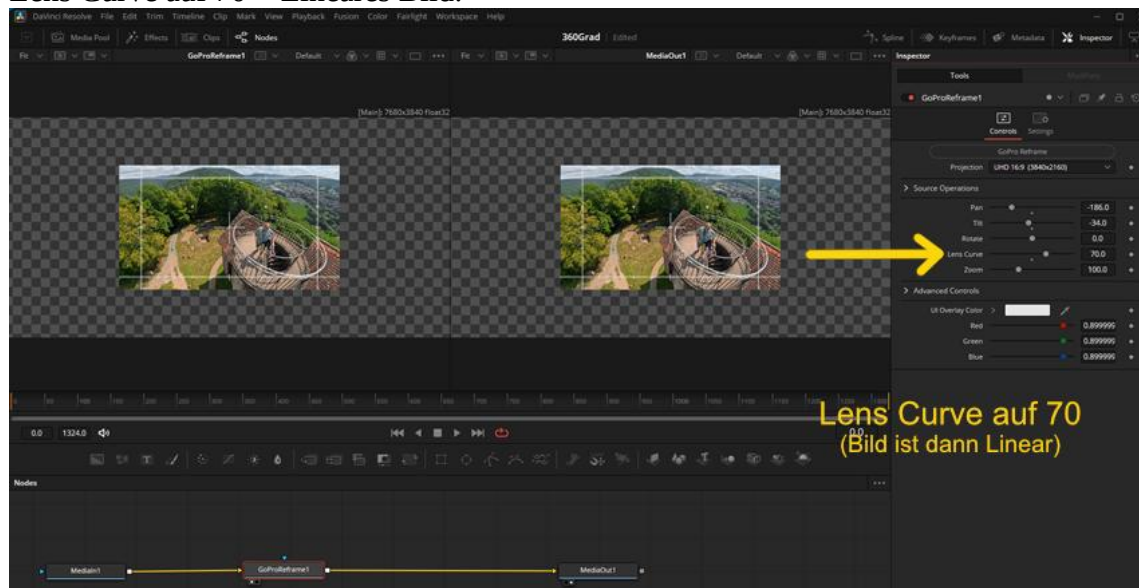
Node GoProReframe:



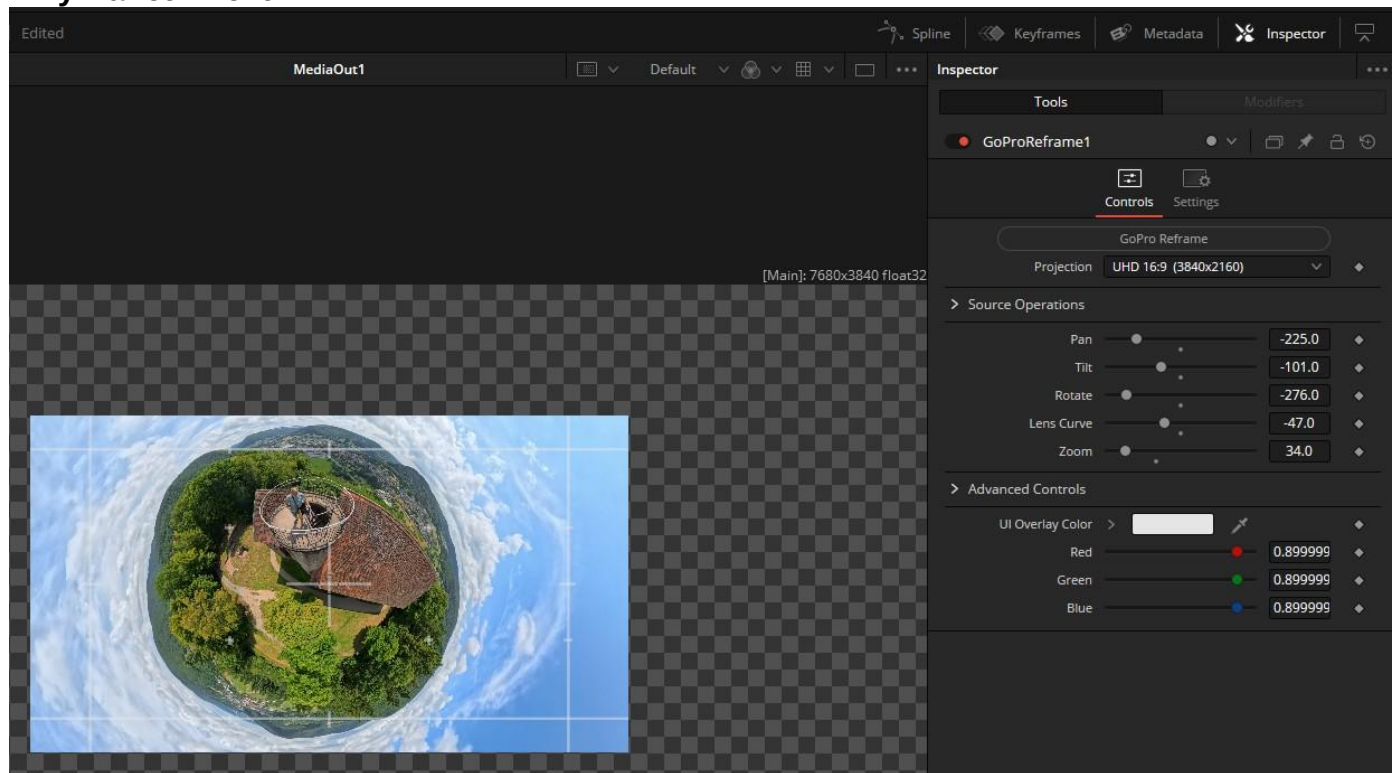
Erste Ansicht:



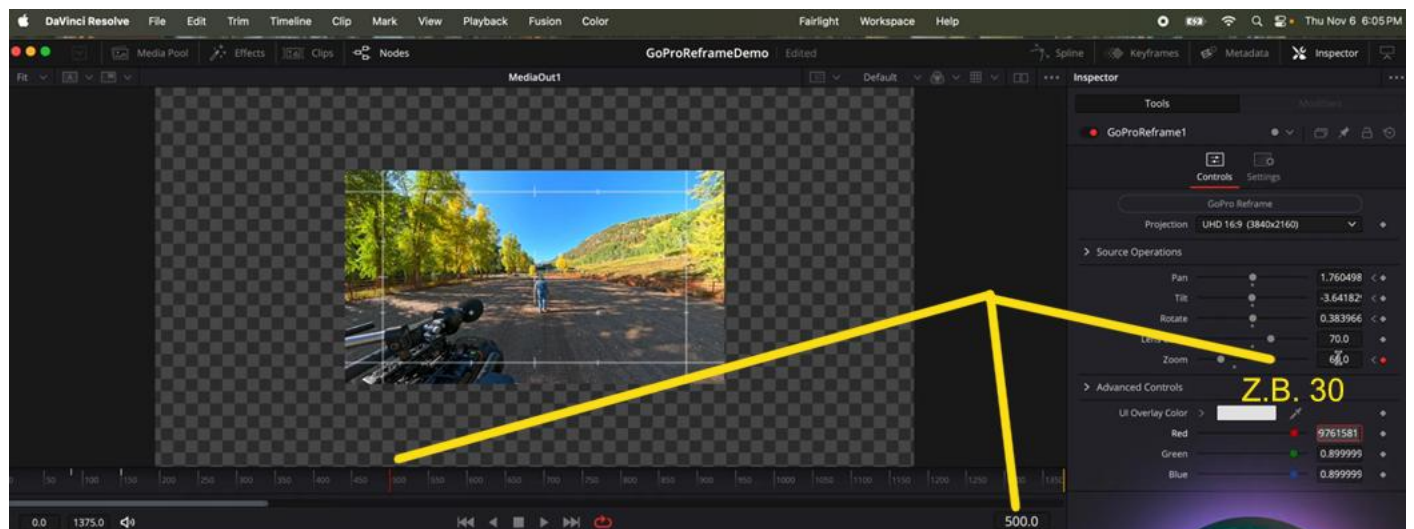
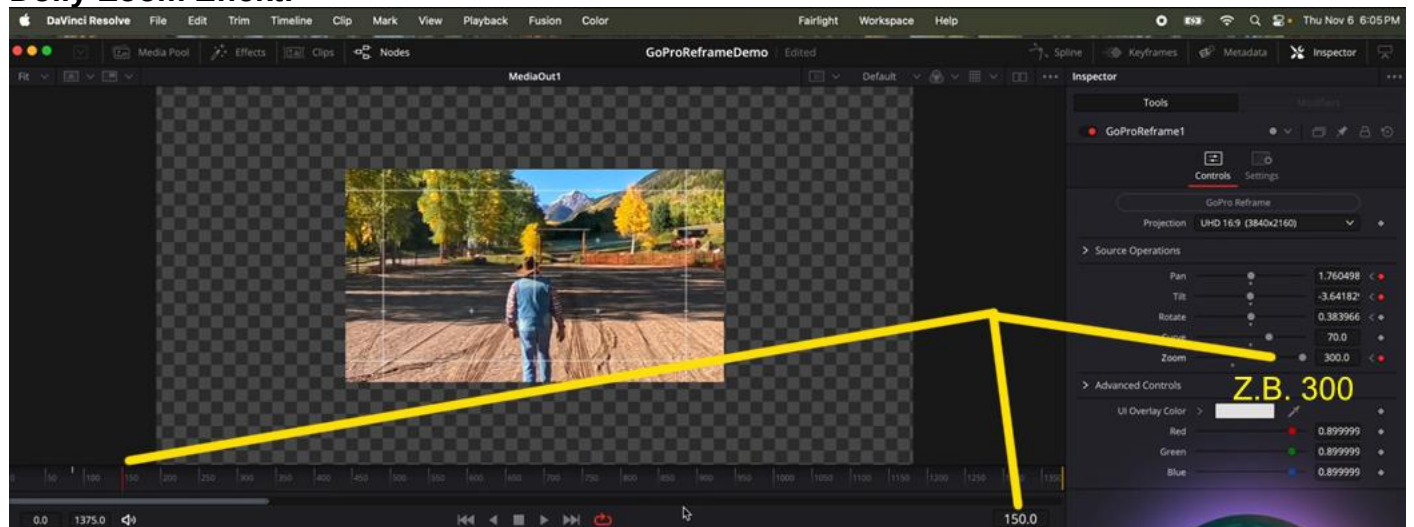
Im Inspector kann nun (mit Key-Frames) alles eingestellt werden.
Lens Curve auf 70 = Lineares Bild:



Tiny-Panet Effekt:

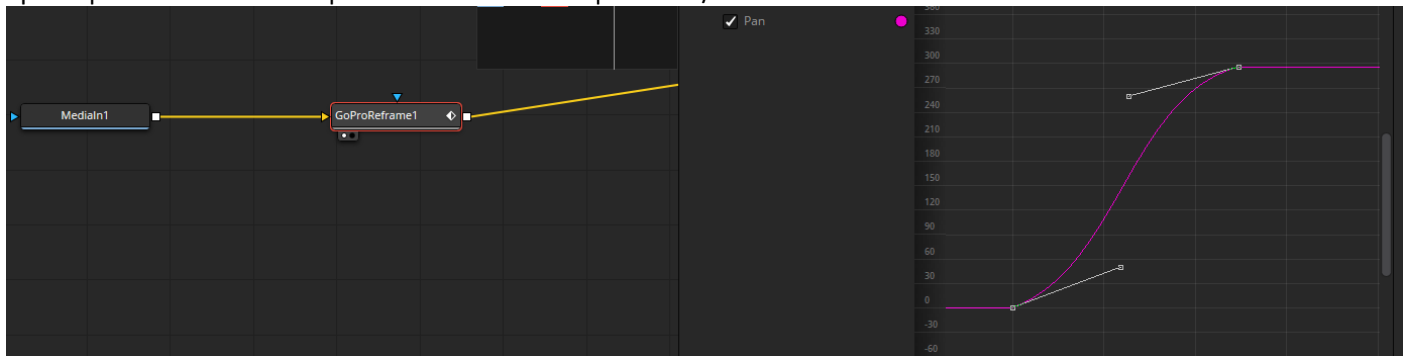


Dolly-Zoom Effekt:



Bewegungen verbessern:

Spline | Punkte markieren | rechte Mouse-Taste | Ease In / Out:



Deliver-Page

Wenn alles fertig ist, muss die Timeline exportiert werden:

- Im Format, in dem das Hauptvideo erstellt wird (z.B. 4K / H264).
- In dem Format, wozu es bestimmt ist (z.B. YouTube).